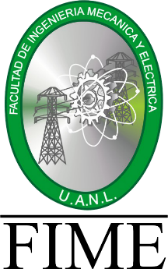
 Universidad Autónoma de Nuevo León 

Facultad de Ingeniería Mecánica y eléctrica

**Proyecto Integrador I**

**Instructor:** Ing. Carlos Bernardo Garza Treviño

**Estudiantes**:

Adrián Everardo Garza Segovia 1719315

Marlon Iván Rojas Santos 1637736

Laura Patricia Castañeda Soto 1641374

**Salón:** INFA

**Día:** Martes

**Hora:** M1

# Objetivo Y Diseños

EL objetivo primordial de nuestra app es fomentar tanto la cultura como el turismo dentro de nuestro país. Hay muchos paisajes y lugares increíbles dentro de cada estado que no muchas personas conocen, lugares de gran historia que tomaron lugar mucho tiempo atrás con pocas visitas. Parte de la es dar a conocer la riqueza en cultura que tiene cada estado como su comida típica, bailes tradicionales, eventos únicos e inclusive artesanías únicas.

En cuanto al diseño, se necesitan interfaces amigables para el usuario es decir un buen acomodo de herramientas como lo son las pestañas, el menú y los botones, pero también se necesita un ambiente agradable para la vista, para esto necesitamos combinaciones de colores que concuerden con el tema de la aplicación y que atraiga a los usuarios. Por último, está el diseño de logos e iconos, al igual que los colores deben de ser atractivos para el usuario. Además, se necesita que sean fáciles de identificar para que el usuario sepa para que es y a donde lo llevara seleccionar dicha opción que tenga un icono en específico.

La base de datos recopilara datos del usuario como su nombre de usuario, correo y contraseña para un inicio de sesión, lugares visitados en caso de que el usuario lo ponga como “visitado” y/o “Favorito”.

